

Orlický Monkey Cup (OMC)

- *pravidla 2020*

Určení: Otevřený seriál závodů v lezecké všestrannosti pro začínající a mírně pokročilé lezce

Pořádající oddíly: HK Lanškroun z.s., HK Česká Třebová z.s., Dům dětí a mládeže Duha Ústí nad Orlicí, HK Choceň z.s.

Disciplíny: obtížnost / rychlost / boulder (minimálně dvě disciplíny v jednom závodě) a případně volná disciplína, u které se dá určit pořadí

Vyhodnocení závodu: První tři v příslušné věkové kategorii (kombinace disciplín)

Odměny závodu: Diplom pro 1-3 místo, ostatní dle uvážení pořadatele

Vyhodnocení celkové: 1) Nejlepší 3 lezci v "kombinaci" ve věkové kategorii
(kombinací se rozumí nejúspěšnější účastník jednotlivých závodů)
2) Nejlepší 3 lezci v jednotlivých disciplínách ve věkové kategorii
(obtížnost / rychlost / boulder)

Odměny celkové: "Trofej" pro 1-3 místo v kombinaci, diplom pro jednotlivé disciplíny

Kategorie: U8 - ročník 2013 a mladší
U10 - ročník 2011 - 2012
U12 - ročník 2009 - 2010
U14(B)- ročník 2007 - 2009
U16(A)- ročník 2005 - 2006
U19(J) - ročník 2001 - 2002

- kluci / holky samostatné vyhodnocení

Startovné: max. výše 50 Kč (startovné slouží k pokrytí nákladu spojených s pronájmem sportoviště, občerstvení pořadatelů, minimální výše není stanovena, občerstvení účastníků – dle uvážení pořadatele)

Účastníci: - prioritní určení jako "amatérská oblastní liga",
- účastníci lezeckých závodů U14 a ČPM organizovaných ČHS v loňské roce do 6. místa (včetně) mimo soutěž, bez celkového vyhodnocení (v závodě záleží na pořadateli)

Pravidla: 1. Obecná:

- 1.1 Základním posláním závodů je přinášet radost ze sportovních zážitků.
- 1.2 Závodí se v duchu fairplay, rozhodčí se řídí vždy svým nejlepším svědomím.
- 1.3 Každý účastník si může o případném problému pohovořit s hlavním nebo traťovým rozhodčím.
- 1.4 Dosažený výsledek je závodníkovi oznámen po ukončení pokusu
- 1.5 Všem závodníkům se doporučuje závodit se zaujetím a s úsměvem !

2. Obtížnost:

- 2.1. V lezecká cestě jde o dosažení co nejvyššího chytu nebo dosažení posledního "Topového" chytu, pro kategorie U8, U10, U12 a cvaknutím poslední expresky u kategorie B, A, J.

- 2.2.** Každý chyt má bodovou hodnotu označenou v nákresu cesty (bodování chytů provádí stavěč nebo hlavní rozhodčí do nákresu cesty).
- 2.3.** Cesta je přežena, pokud závodník drží trvale (2sec) topový chyt oběma rukama (Pokud jednou rukou – zapíše se bodová hodnota např.50, pokud uklouzne při pokusu o uchopení druhou rukou – zapíše se hodnota se znaménkem "+" viz.2.6)
- 2.4.** Pokud je cesta zdolávána stylem "na prvním", musí být zacvaknutá poslední expreska v cestě (poslední expresku určí stavěč cesty nebo hlavní rozhodčí)
- 2.5.** Každý závodník může jednou opakovat pokus v cestě, pokud uklouzne před dosažením označeného chytu nebo prvního postupového jištění (označí stavěč cesty a oznámí závodníkům při výkladu cesty)
- 2.6.** Bodování dosaženého výkonu:
- držení chyt ve stabilní poloze – celá bodová hodnota (např.: 10)
 - aktivní lezecký pohyb vedoucí k dalšímu postupu – celá bodová hodnota se znaménkem + (např.: 10+) - "šáhnutí" na chyt bez přesunu těžiště není chápáno jako "aktivní lezecký pohyb".
- 2.6.1.** V případě shodného výsledku více závodníků v jedné cestě na obtížnost je pořadí určeno jako aritmetický průměr součtu jejich pořadí
- 2.7.** K postupu nelze použít:
- fixní jištění na stěně (nýty, šrouby, expresky).
 - otvory pro šrouby ve stěně
 - odšlapnutí / chytnutí se mimo prostor lezecké stěny (například mříže na oknech,dřevěné obložení stěn, osvětlení,)
 - boční ani horní okraj stěny
 - chyty za černou páskou (pokud ji stavěč použije)
 - chyty označené černou páskou (v případě nutnosti je možné použít jinou kontrastní barvu, musí být na ni upozorněno při výkladu cesty)
- 2.8.** Kategorie U8, U10, U12 lezou stylem TR (horní jištění).
Kategorie B,A,J mohou lézt „na prvním“. Záleží na rozhodnutí pořadatele a charakteru stěny.
- 2.9.** V případě lezení „na prvním“ se doporučuje cvaknout závodníkovi první postupové jištění před nástupem do cesty
- 2.10.** Je možné použít pravidlo „cesta je lezená pouze po určených chytech“. Určené chyty musí být jasně identifikovatelné (jednotná barva, zřetelné označení a podobně)
- 2.11.** Časový limit na cestu určí pořadatel jednotlivého závodu

3. Rychlost:

- 3.1.** Lezecká cesta musí být přežena v co nejkratším čase
- 3.1.1.** V cestě musí být označený první a poslední chyt
- 3.1.2.** Startovní pozice musí být pro všechny závodníky stejná (např.: obě nohy na zemi, ruka na prvním chytu,)
- 3.2.** Závodník má dva měřené pokusy + jeden opravný (pokud dojde k pádu během měřeného pokusu)
- 3.2.1.** Leze se ve dvou kolech ve stejném pořadí, v případě pádu může závodník pokus opakovat ihned. V případě druhého pádu se zapisuje "0" v příslušném kole.
- 3.3.** Měření času
- 3.3.1.** Ruční – dvě nezávislé časoměry (stopky/mobil), odstartování slovní. Ukončení měřeného pokusu – zvukovým signálem (zvonek). Výsledný čas je průměr obou časů
- 3.3.2.** Elektronické – zvukový signál pro zahájení pokusu, tlačítkový spínač pro ukončení pokusu
- 3.4.** Pro určení pořadí se počítá nejkratší dosažený čas
- 3.4.1.** V případě shodného výsledku více závodníků v jedné cestě na rychlost je

- pořadí určeno jako aritmetický průměr součtu jejich pořadí
- 3.5.** V případě nevylezené cesty v jednom kole se zapisuje čas "0"
- 3.6.** Dle uvážení pořadatele je možné "tréninkové" rozlezení závodníků na rychlostních cestách před závodem

4. Boulder:

- 4.1.** Boulder je cesta, která musí být přežena bez lana. Počet lezeckých kroků by neměl překročit 12.
- 4.2.** Boulder se leze systémem „FLASH“ – soutěžící se pohybují v prostoru závodu a mohou sledovat soupeře.
- 4.3.** Počet pokusů na cestu
- 4.3.1.** a) Dle času – pořadatel stanoví čas pro vylezení bouldrů, závodník si sám volí pořadí a počet pokusů na jednotlivé bouldry. Závodník nemusí nastoupit do všech bouldrů
- b) Pevně stanovený počet pokusů a pořadí lezených bouldrů – pořadatel určí počet pokusů na každý boulder, závodník musí do bouldru nastoupit a pokusit se o přelez.
- 4.3.2** Jedním bonusovým bodem (tzv. zóna) je hodnoceno kontrolované držení označeného chytu v bouldru. Označení a umístění chytu volí stavěč. Bonusový bod bude započítán i v případě, pokud závodník přežije boulder bez použití „zóny“ (závodník se dostane nad „označený chyt“ bez jeho použití).
- 4.3.3.** Konec bouldru (top) je určen jako kontrolované držení posledního chytu oběma rukama. Top musí být jasně označen!
- 4.3.4.** Boulder musí být přehledný, doporučuje se jedna barva nebo pouze jeden boulder v daném úseku stěny. Není přípustné dosažení Topu po chytech z jiného bouldru.
- 4.3.5.** K postupu nelze použít: - viz bod 2.7
- 4.4.** Z bezpečnostních důvodů musí bouldery být:
- a) vybaveny matracemi nebo dostatečným množstvím žíněnek.
- b) postaveny tak, aby nejnižší část soutěžícího nebyla nikdy výše než 3 metry nad matracemi.
- 4.5.** Hodnocení soutěžících na každém bouldru provádí minimálně jeden rozhodčí
- 4.6.** Každý boulder má stanovenou startovní pozici (nástup), odkud musí začínat všechny pokusy. Nástup se skládá z určené pozice pro obě ruce a obě nohy. Pevně určené pozice musí být jasně označeny.
- 4.7.** Průběh lezení
- 4.7.1.** Po neúspěšném pokusu v jednom bouldru může závodník nastoupit znovu do téhož bouldru pokud není přítomen jiný závodník. Pokud je, řadí se „fronty“.
- 4.7.2.** Pokud dokončí pokus úspěšně, nesmí se vracet k dalším pokusům.
- 4.7.3.** Výsledky zapisuje rozhodčí do startovního lístku. Zapisují se pokusy, počet pokusů na dosažení zóny a počet pokusů na dosažení topu.
- 4.7.4.** Pořadatel zajistí kartáče k čištění chytů. Zajišťuje čištění dle potřeby. Závodník si může očistit chyty pouze ze země.
- 4.8.** Začátek a konec pokusu
- 4.8.1.** Pokus se považuje za započatý, když závodník přeruší kontakt se zemí poslední částí těla.
- 4.8.2.** Pokus je považován za úspěšný, když rozhodčí potvrdí, že závodník dosáhl topu v souladu s bodem 4.3.3
- 4.8.3.** Pokus je považován za neúspěšný když:
- a) závodník se nedostane do označené startovní pozice
- b) závodník použije nepovolenou část stěny nebo nepovolené chyty
- c) závodník se dotkne země jakoukoliv částí těla
- d) se závodník dotýká ze země jiných chytů než označených startovních chytů
- e) závodník dokončí pokus po vypršení časového limitu
- 4.8.4.** V případě porušení pravidel v odstavci 4.8.3 b) - d) musí rozhodčí nařídit

závodníkovi ukončit pokus

4.9. Hodnocení bouldru

4.9.1. Po uplynutí času / vyčerpání počtu pokusů je závodník hodnocen podle těchto kritérií

- Počet úspěšně přečlených boulderů
- Celkový počet získaných zón
- Celkový počet pokusů pro úspěšné přečlenění boulderů
- Celkový počet pokusů pro získané zóny

(Příklad: 1. místo: výsledek 4t6, 5z7 = 4x top na 6 pokusů, 5x zóna na 7 pokusů
2. místo: výsledek 4t6, 5z8 = 4x top na 6 pokusů, 5x zóna na 8 pokusů
- závodník má větší počet pokusů na dosažení stejného počtu zón
3. místo: výsledek 3t6, 5z7 = 3x top na 6 pokusů, 5x zóna na 7 pokusů
- závodník má menší počet dosažených topů

4.9.2. V případě shodného výsledku více závodníků je pořadí určeno jako aritmetický průměr součtu jejich pořadí

5. Protesty

5.1. Celkové výsledky musí být zveřejněny v písemné formě po ukončení závodů na přístupném místě

5.2. Čas na podání protestu je 10 minut

5.3. Deset minut po vyvěšení výsledků a vyřešení případných protestů může dojít k oficiálnímu vyhlášení výsledků

5.3.1. Protest se podává hlavnímu rozhodčímu, (pokud není jmenován tak řediteli závodů), který ho řeší s příslušným traťovým rozhodčím a stavěčem (pokud je to nutné).

5.4. Nikdo z nás není neomylný, chyba se může vloudit, rádi vyslechneme názor soutěžících a budeme se snažit vysvětlit případné nejasnosti a problémy.

6. Vyhodnocení závodu

6.1. Vyhodnotí se celkové pořadí v každé kategorii. Výsledky z jednotlivých závodů slouží k celkovému vyhodnocení seriálu.

6.2. Celkové pořadí se určí jako geometrický průměr pořadí v jednotlivých disciplínách

(Příklad: obtížnost – 3.místo v první cestě, 4. místo v druhé cestě, rychlost 2.místo, boulder 4.místo. $3 \cdot 4 \cdot 2 \cdot 4 = 96$. $(96)^{1/4} = 3,13$)

6.2.1. V každé soutěžní cestě (obtížnost a rychlost) se určí pořadí závodníků.

6.2.2. Pořadí v bouldrech se určí dle výsledků po uplynutí času nebo po nastoupení do všech cest (viz bod 4.3.1)

6.3. V případě shodného počtu bodů dvou či více závodníků na prvních třech místech rozhodne o pořadí finálová cesta.

6.4. Finálovou cestou může být obtížnost nebo boulder. Hlavním hodnotícím kritériem je dosažený výkon, pomocným kritériem čas.

(Příklad: a) shoda prvních čtyř závodníků v kategorii – všichni postupují do finále. Ve finálové cestě rozhodne dosažený výkon, pokud mají závodníci opět stejný výsledek, rozhoduje rychlejší čas

b) Vítěz je jasný, druhé a třetí místo dělené – o pořadí na druhém a třetím místě rozhodne finále)

6.5. V případě shodného počtu bodů dvou či více závodníků na čtvrtém až x-tém místě se zapíše "průměrné" umístění. To se určí jako aritmetický průměr pořadí počtu závodníků.

(Příklad: a) shoda dvou závodníků v kategorii – na čtvrtém a pátém místě
Oba mají umístění "4,5" $((4+5)/2) = 4,5$

b) shoda čtyř závodníků v kategorii – na čtvrtém až sedmém místě
Všichni mají umístění "5,5" $((4+5+6+7)/4) = 5,5$

7. Vyhodnocení seriálu

- 7.1. Výsledky z jednotlivých závodů slouží k celkovému vyhodnocení seriálu.
- 7.2. Celkové pořadí se určí jako součet bodů získaných za umístění v jednotlivých závodech.
- 7.3. Do součtu se počítají minimálně 3 nejlepší dosažené výsledky. V případě čtyř a více kol seriálu OMC se odpočítává vždy nejhorší výsledek z libovolného kola. (Toto platí pokud se závodník zúčastní všech kol seriálu).
- 7.4. V případě shodného počtu bodů dvou či více závodníků rozhodne o umístění pořadí z posledního (finálového) závodu.
- 7.5. Bodové ohodnocení za umístění v jednotlivém závodě:
- | | | |
|-------------------|-------------------|-------------------|
| 1.místo – 30 bodů | 2.místo – 25 bodů | 3.místo – 21 bodů |
| 4.místo – 18 bodů | 5.místo – 15 bodů | 6.místo – 13 bodů |
| 7.místo – 11 bodů | 8.místo – 9 bodů | 9.místo – 8 bodů |
| 10.místo – 7 bodů | 11.místo – 6 bodů | 12.místo – 5 bodů |
| 13.místo – 4 body | 14.místo – 3 body | 15.místo – 2 body |
| 16.místo – 1 bod | 17.místo – 0 bodů | |
- 7.6. Celkové pořadí v obtížnosti / rychlosti / bouldru / je vyhodnoceno stejným způsobem jako celkové pořadí.

8. Formát závodu

- 8.1 „Olympijská kombinace“ – doporučený formát závodu.
- 8.1.1 Počet lezených cest na obtížnost je minimálně jedna, maximum pět.
- 8.1.2 Počet lezených bouldrových cest je minimálně jedna, maximum osm.
- 8.1.2 Počet lezených cest na rychlost je minimálně jedna, lezená „dvoukolovým systémem“ (viz bod 3), maximum tři.
- 8.2. Volný - vždy alespoň dvě lezecké disciplíny u kterých je možno určit pořadí. (Lezeckou disciplínou se rozumí obtížnost, rychlost nebo boulder)
- 8.2.1. Pořadatel může zařadit volnou disciplínu, která není přesně "lezecky" vymezená. (např. Šplh na tyči, prusíkování na čas, shybování, lajna,).
- 8.2.1. Volná disciplína se může započítat do celkového pořadí závodu, pokud lze určit pořadí závodníků.
- 8.3. Způsob lezení je systémem FLASH. Všechny cesty musí být předlezeny (platí pro všechny disciplíny). U rychlosti musí být jasně řečeno, jaká je povolená nástupní pozice (viz bod. 3.1.2).
- 8.3.1. V případě finálové cesty (viz bod 6.3) je cesta závodníkům vysvětlena. Finálová cesta se leze systémem OS (závodník **nemůže** sledovat výkon soupeře). Pořadatel musí zajistit vhodnou „izolaci“ pro nelezoucí závodníky.

Poznámka: Maximální počet cest v jednotlivých disciplínách volí pořadatel s ohledem na věkovou kategorii závodníků.